



PAGRINDINĖS TAISYKLĖS

Turizmo ištvermės žaidimas

„SURINK KODĄ per 24H“

2021-05-28

I. TAISYKLĖS

1.1.SURINK KODĄ per 24H (SK24H) bendrosios taisyklės:

Tai yra visiems prieinamas motociklų renginys, kurio tikslas:

- Leisti visų tipų motociklų ir keturračių turėtojams su azartu pažinti Lietuvą bei pramogauti gamtoje;
- Išmokti naviguoti ir strateguoti, nepažeidžiant LR kelių eismo taisyklių ;
- Skatinti bendradarbiauti su komandos nariu, siekiant bendrų tikslų bei kovojant su iššūkiais.

1.2.Dalyvavimo Teisė

Dalyvavimo teisę SK24H turi dalyvis:

- Turintis tinkamą kategoriją vairuoti renginyje dalyvaujančią transporto priemonę;
- Turintis renginyje dalyvaujančios transporto priemonės techninį pasą;
- Turintis tinkamą ekipiruotę bei dalyvavimo ralyje [starto paketą](#).

1.3.Dalijimas į klases

Viso yra trys klasės, trijų sudėtingumų maršrutai:

- ATV – visi keturračiai, galintys dalyvauti viešame eisme;
- SOFT ENDURO – didesnio pravažumo enduro motociklai iki 701m3 kubatūros;
- ADVENTURE – visų tipų motociklai.

1.4.Renginio lipdukai

Dalyviai gaus renginio lipdukus iš SK24H organizatoriaus renginio dieną. Lipdukai klijuojami ant motociklo priekinės dalies bei dešinio šono.

1.5.Svarbiausios taisyklės:

- 1.5.1. Užfiksuoti mobiliu telefonu visus renginio dieną pateiktus punktus ir tilpti į numatytą laiko normą. Punktų skaičius ir laiko norma skelbiama renginio dieną. Ankstyvas atvykimas rezultatui neįtakoja.
- 1.5.2. Už neužfiksuotą vieną punktą skiriama 20 min bauda bei pozicija rezultatų lentelėje tik po tų, kurie surado visus taškus bei neviršijo laiko normos. Dalyviai, viršiję laiko normą daugiau nei 1 valandą, diskvalifikuojami ir patenka į rezultatų lentelės pabaigą.
- 1.5.3. Laikytis LR kelių eismo taisyklių. Už kiekvieną greičio viršijimo epizodą fiksuojama 2 min bauda. Nesvarbu, kiek viršijamas greitis, bauda vienoda.
- 1.5.4. Leidžiama 5 sek tolerancija viršyti 10 km/h greitį, nes GPS trackeris fiksuoja kas 3 sek. Po to fiksuojama aukščiau paminėta bauda.
- 1.5.5. Esant lygiosioms fiksuojamas mažiausias kilometražas.
- 1.5.6. Visose klasėse komandą sudaro 2 ekipažai (du dalyviai su savo motociklais/keturračiais).
- 1.5.7. Draudžiama lydėti SK24H dalyvius važiavimo metu, kitaip gresia komandos diskvalifikacija.

1.6.Dalyvio mokestis

80 Eur/ekipažui (komandoje 2 ekipažai, komandai 160 Eur).

Likus dienai iki renginio registracija uždaroma.

Privaloma išankstinė registracija: <https://endurolithuania.com/renginiai/istvermes-turizmo-zaidimas>

Dalyviai, atšaukę savo dalyvavimą, turėtų įspėti organizatorių ne vėliau kaip prieš 3 dienas iki

renginio, priešingu atveju praranda sumokėtą dalyvio mokestį. Kitu atveju taikomas tik 10 Eur administravimo mokestis nuo grąžinamos sumos. Mokėjimo galimybės pateikiamos gavus el.paštu patvirtinimą apie įvykdytą išankstinę registraciją.

II. APDOVANOJIMAI, ČEMPIONATAS, ĮSIPAREIGOJIMAI

2.1. Apdovanojimai

- 2.1.1. Trijų vietų nugalėtojai kiekvienoje klasėje gauna organizatorių įsteigtus apdovanojimus.
- 2.1.2. Visiems dalyviams bus įteikti išstvermės turizmo žaidimo SERTIFIKATAI.

III. TECHNINIS REGLAMENTAS

3.1. Motociklas

Visuose motocikluose / keturračiuose turi būti veikiančios priekinės bei galinės žibintai. Rekomenduojame turėti papildomus priekinius žibintus.

3.2. Ekipiruotė

Žaidimo metu dalyviai privalo dėvėti motociklines apsaugas bei batus. Šalmai turi būti nesugadinti ir jokiu būdu negali būti pažeista jų pradinė konstrukcija.

IV. ŽAIDIMO EIGA

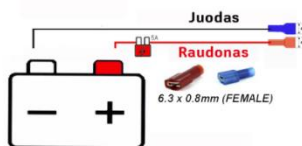
4.1. Važiavimo pobūdis

- 4.1.1. Draudžiama:
 - važiuoti neblaiviems bei neturint atitinkamos kategorijos vairuotojo pažymėjimo;
 - viršyti gyvenvietėse leistiną greitį. Pažeidinėti kitas kelių eismo taisykles;
 - važiuojant bekele niokoti miško paklotą, pievas bei privačias teritorijas;
 - pasitraukti iš renginio, neįspėjus organizatoriaus.
- 4.1.2. Kiekvienas, ypač grubiai ir ne vieną kartą pažeidžiantis kelių eismo taisykles, po šio fakto nustatymo gali būti pašalintas iš žaidimo.

4.2. Dalyvavimo sąlygos

- 4.2.1. SK24H žaidime gali dalyvauti motociklistai, sudarę komandą iš dviejų narių (ekipažų), važiuojančių panašios klasės moto technika (žr. [Daliijimas į klases](#))
- 4.2.2. Komandos pavadinimas pateikiamas pirmosios registracijos metu ir turi galioti nepakitęs. Komandos narių sudėtis gali keistis, tačiau apie tai turi būti pranešta prieš 2 dienas iki renginio dienos.
- 4.2.3. Komanda privalo turėti starto paketą, kurį sudaro:
 - Navigacija su detaliu LT žemėlapiu. **Nusistatyti koordinacių formatą “hddd.ddddd”;**
 - Išmanus telefonas su įdiegta programėle, leidžiančia naviguoti (pvz. OSMand plus Waze) bei galimybe fotografuoti;
 - Power bankas (patikimiau turėti krovimą nuo paties motociklo akumulatoriaus);
 - Išsivesti vienam komandos nariui laidus GPS trackeriui tiesiai iš akumulatoriaus (žiūrėti schemą);
 - Kuro atsargos;
 - Žibintuvėlis (prožektorius);
 - Virvė (vilktis);
 - Pagrindinių įrankių rinkinys;

- Minimalus medicininis tvarsčių ir vaistų rinkinukas;
- Užkandžiai bei geriama skysčiai (rekomenduojama);
- Gesintuvas (rekomenduojama keturračiams).



Moto / ATV

1. Laidai turi būti išvesti priekinėje motociklo dalyje;
2. Laido ilgis 50cm;
3. Bus tvirtinamas vienas GPS seklys;
4. Išvesti laidai turi turėti pastovią įtampą;
5. Turi būti paruosta vieta seklio montavimui;
6. Pozicija negali būti uždengtas metalu.

4.3. SK24H žaidimo eiga

4.3.1. PROGRAMA

19:00 renkamės

19:30 papildoma registracija

20:00 vakarienė

20:30 instruktažas

21:00 startas

- 4.3.2. Prieš startą komandos gaus skirtingą "PRIVALOMĄ" pirmąjį tašką, kuris bus traukiamas loterijos būdu. Nuo jo pradeda rinkti lentelės "KODĄ" (įrašyti raides ir laiką). Toliau dalyviai galės jau patys strateguoti, koku eiliškumu surinkti visus kitus žaidimo taškus (bus pateikti su koordinatėmis bei užuominomis, kaip juos rasti).
- 4.3.3. Orientaciniai taškai yra išdėstyti šalia lankomų objektų, kurie yra sužymėti **raudonos spalvos „RAIDĖ“**, kurią reikės nufotografuoti su vienu iš komandos nariu bei įrašyti į organizatorių duotą lentelę.

4.4.Kuro zonos

- 4.4.1. Degalų užpylimas degalinėse (rekomenduojamų sąrašas bus pateiktas su orientaciniais punktais) arba rezervą galima priduoti organizatoriui, kuris bus pristatytas į PitStopą (rajonas, kuriame nėra arti degalinės). Daugiau apie tai instruktažo metu.

4.5.Pasišalinimas

- 4.5.1. Dalyvis, kuris palieka žaidimą (dėl techninio gedimo ar diskvalifikavimo) privalo informuoti apie tai organizatorių. Esant poreikiui kviestis evakuatorių (papildomas mokestis, priklausantis nuo kilometražo).

4.6.Bendrieji nutarimai

- 4.6.1. Organizatorius neprisiima atsakomybės už įmanomas žalias dalyvių ir jų turto atžvilgiu, taip pat už dalyvio sukeltas žalias trečiųjų asmenų ir jų turto atžvilgiu.
- 4.6.2. Renginio atšaukimo atveju sumokėti pinigai bus sugrąžinti.

V. RENGĖJAI, KONTAKTAI

5.1 Rengėjai

- VŠĮ „Enduro Lithuania“, www.endurolithuania.com
- Klubas „Bekelės Vilka“, <https://www.facebook.com/ATVKlubasBekelesVilkai/>

5.2 Kontaktai

VŠĮ „Enduro Lithuania“, Paulius Albertavičius

El.paštas: registracija@endurolithuania.com

Mob.tel.: +370 616 21788

Klubas „Bekelės Vilka“, Remigijus Gančierius

El.paštas: atvturizmas@gmail.com

Mob.tel.: +370 686 38339